# EJ1

Se define con la máxima distancia minia entre dos nodos de una misma red, buscar los nodos mas alejados de la red y encontrar el camino entre ellos y ver a que distancia están por el camino más rápido posible

# EJ2

(Coste del mensaje)Es la respuesta (Pagina4):Latencia(El tiempo total que ta, y trhoughput(Numero de paquete por tiempo que la red absolbe, son los más importantes,

EJ3:

Dibujar un barrel shiftern=16

D=2

G=2n-1

B=N-2+…

Dibujar un hipercubo.n=5

Bw=2n-1

G=k=n=

D=G=k=n=

EJ4:

Politicas de arbitraje pagina(42)

EJ5:

Presentación de infiniband(Pag4)RDMA, y Implementación en el hardware

EJ6:

Presentación de inifiniband(pag5), gestor de subred: dispositivo que busca…

EJ7:

La diferencia es que los enlaces periféricos horizontales no se cierran en la misma dirección, si no que en la malla illiac se cierran en la siguiente fila, hasta llegar en la última que se cierra en la primera.

(Pag 14) es equivalente a un anillo cordal de grado 4

EJ8:

SI

(pag 38) Si hay un paquete en la primera posición que no recibe servicio, perjudica a los que vienen detrás porque la cabeza no pasan, al arbitro piensa que no tiene por que darle servicio al primero, por ello no sabe del resto

EJ9:

(pag42)

El roundrobin o el más antiguo (ninguno de los dos genera inanición), Por que el más antiguo siempre acabaria dando servicio a todos eventualmente. Y el round robbin no genera inanición ya que sigue la lista, y todos van a pertenecer a esa cola con lo cual no van a haber inanición.